

PEMANFAATAN WEB BLOG DAN QR CODE SEBAGAI MEDIA PENYEBARAN INFORMASI SECARA DIGITAL

M.R. Sanjaya^{1,5,*}, D.R. Indah^{2,6}, D. Kurniawan³, B.W Putra⁵, N. Nabila, F.R. Saputra⁵, G. Pratiwi⁵, G.O.N. Alam⁵, C.P. Herli⁴, M. Argabzi⁴, M.R. Chautie⁶, R.A. Ningsih⁶, C. Khairunnisa⁴, A. Salsabila⁶

¹Laboratorium Pemrograman Internet, Universitas Sriwijaya, Palembang

²Laboratorium Struktur Data dan Sistem Informasi Akuntansi, Universitas Sriwijaya, Palembang

³Laboratorium Pemrograman Lanjut, Universitas Sriwijaya, Palembang

⁴Teknik Informatika, Universitas Sriwijaya, Palembang

⁵Manajemen Informatika, Universitas Sriwijaya, Palembang

⁶Sistem informasi, Universitas Sriwijaya, Palembang

*Corresponding author : m.rudi.sjy@ilkom.unsri.ac.id,

ABSTRAK : Pengabdian kepada masyarakat merupakan pengabdian yang dilaksanakan oleh kewajiban tridharma ketiga, pengabdian kepada masyarakat dilaksanakan di Desa Sakatiga lintas Kab. Provinsi Ogan Ilir Sumatera Selatan, tujuan pengabdian kepada masyarakat sebagai media penyebaran informasi secara digital menggunakan Web Blog dan QR Code, hasil yang diperoleh dari pengabdian kepada masyarakat ini adalah dapat mengelola dalam pembuatan web blog dan QR Code sebagai penyebaran informasi digital, hasil pengujian pengabdian masyarakat menggunakan tingkat kepuasan menggunakan kuesioner untuk mengetahui tingkat kepuasan dan pengetahuan tentang Web Blog dan QR Codes , dengan menggunakan Pre Test dan Post Test, Evaluasi Hari Pertama adalah 54 untuk Pre Test sedangkan untuk Post Test 78 maka ada peningkatan artinya ada pemahaman yang dimiliki peserta, Untuk hari kedua nilai Pre Test adalah 50, sedangkan untuk tes Post Test adalah 82 maka terjadi peningkatan pemahaman dan implementasi dalam penyebaran informasi digital, sedangkan untuk hari terakhir, dimana nilai Evaluasi Pre Test adalah 47 sedangkan untuk Evaluasi Post Test 86 kemudian pada hari ketiga ada merupakan peningkatan juga dan untuk pemahaman dan implementasi dalam penyebaran informasi digital menggunakan Web Blog dan Qr Code.

Kata Kunci : Web Blog, QR Code, Desa Sakatiga Seberang.

ABSTRACT : Community service is a service carried out by the third tri dharma obligation, community service is carried out in Sakatiga Village across Kab. Ogan Ilir Province, South Sumatra, the purpose of community service as a medium for disseminating information digitally using a Web Blog and QR Code, the results obtained from this community service are being able to manage the creation of a web blog and QR Code as digital information dissemination, the results of community service testing using the level of satisfaction using a questionnaire to determine the level of satisfaction and knowledge about Web Blogs and QR Codes, by using the Pre Test and Post Test, the First Day Evaluation was 54 for the Pre Test while for the Post Test 78 then there was an increase, meaning that there was an understanding of the participants. On the second day, the Pre Test score is 50, while for the Post Test test is 82, there is an increase in understanding and implementation in the dissemination of digital information, while for the last day, where the Pre Test Evaluation value is 47 while for Post Test Evaluation 86 then on the third day there is a booster and for understanding and implementation in the dissemination of digital information using Web Blogs and Qr Code.

Keywords: Web Blog, QR Code, Sakatiga Seberang Village.

PENDAHULUAN

Tugas dari Kepala Desa adalah untuk menyelenggarakan pemerintahan desa, melaksanakan pembangunan desa, pembinaan kemasyarakatan desa, pemberdayaan masyarakat Desa, dan mengembangkan kehidupan sosial budaya masyarakat (Hahury, 2017) . Kondisi Desa Sakatiga Seberang Kecamatan Inderalaya Kabupaten Ogan Ilir ditunjukkan pada Gambar 1. Perkembangan teknologi sangat cepat dari waktu ke waktu, zaman ke zaman dalam penyebaran informasi-informasi secara digital berbagai media-media online yang dapat diakses melalui internet (Herdianto, 2018; Sanjaya et al., 2020). Internet merupakan sebagai media teknologi informasi yang menyediakan berbagai informasi yang dibutuhkan oleh pengguna, dimana untuk dapat tersambung dengan internet, beberapa perangkat-perangkat bisa digunakan seperti telpon rumah, Handphone, wi-fi, atau melalui jaringan yang dapat akses internet seperti warnet dan server, dengan terhubung dengan perangkat-perangkat internet dapat mengakses internet seperti web berupa web blog (Irma et al., 2019).

Salah satunya aplikasi web khususnya adalah web blog dan QR Code yang semakin pesat dan berkembang sejak munculnya yang sangat membantu dalam kemudahan dalam kecepatan pengiriman, penyampaian dan penerimaan berbagai informasi-informasi yang dibutuhkan. Mulai dari perusahaan-perusahaan, sekolah-sekolah dan berbagai perguruan tinggi, dan juga lembaga atau organisasi lainnya telah banyak memanfaatkan aplikasi website dalam kegiatan penjualan, promosi kantor ataupun promosi lainnya. Aplikasi web atau web blog dapat disebut dengan perangkat lunak yang berbasis web (Prasetyo, Udik ; Astuti, Irnin A ; Dsamo; Noor, 2020).



Gambar 1. Desa Sakatiga Seberang Ogan Ilir.

Desa Sakatiga adalah Desa Sakatiga Seberang Kecamatan Inderalaya Kabupaten Ogan Ilir dimana desa belum mengetahui teknologi salah satu teknologi secara digital, sehingga dalam penyebaran informasi masih mulut ke mulut dalam mendapatkan informasi atau penyebaran informasi. Saat ini, untuk menjalankan semua tugas administrasi desa maka kepala desa Desa Sakatiga Seberang menggunakan metode penyebaran informasi secara langsung (papan pengumuman), dan belum ada wadah informasi secara online atau digital. Cara ini tidak relevan di jaman digital sehingga kondisi ini kurang efektif untuk masyarakat Desa Sakatiga Seberang, Oleh karena perlu peningkatan pemahaman,

pengetahuan, dan keterampilan kepala desa, perangkat desa, dan masyarakat di desa Desa Sakatiga Seberang terhadap teknologi penyebaran informasi yang lebih cepat (digital).

Salah satu teknologi informasi yang dapat dimanfaatkan untuk penyebaran informasi yang lebih cepat adalah Web-Blog dan QR Code. Blog adalah website berupa media online yang berisi konten dalam bentuk artikel, video, dan foto yang dikelola oleh seorang blogger atau beberapa penulis sekaligus (Hasan & Nasution, 2018) . Sistem merupakan aplikasi web yang menyerupai tulisan-tulisan (yang dimuat sebagai posting) pada sebuah halaman web umum (SO, 2020) . Keunggulan Web-Blog dan QR Code dapat diakses secara luas, dan informasi yang diperoleh masyarakat lebih cepat (Rahmat et al., 2016; Riady, 2021).

Web-Blog dan QR Code juga dapat digunakan untuk promosi keunggulan Desa dan pada akhirnya dapat meningkatkan kehidupan sosial budaya dan kreativitas ekonomi masyarakat Desa (Kotalaha et al., 2021) . Seandainya masyarakat Desa Sakatiga Seberang memiliki pemahaman, pengetahuan dan keterampilan tentang Web-Blog dan QR Code baik pengembangan maupun penggunaannya maka permasalahan keterlambatan informasi ke masyarakat di desa akan teratasi. Dari masalah yang ada maka Masyarakat Desa Sakatiga Seberang Kecamatan Inderalaya Kabupaten Ogan Ilir menyadari kekurangan mereka. Melalui Kepala Desa meminta bantuan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya untuk memberi pembinaan, dan pelatihan mengenai pengembangan dan pemanfaatan Web-Blog dan QR Code sehingga dapat meningkatkan aktivitas dan kreativitas masyarakat Desa Sakatiga Seberang.

IDENTIFIKASI MASALAH

Identifikasi masalah adalah Masih kurang pemahaman, pengetahuan, dan keterampilan masyarakat Desa Sakatiga Seberang Kecamatan Inderalaya Kabupaten Ogan Ilir mengenai pengembangan dan pemanfaatan teknologi Web-blog dan QR Code secara digital untuk penyebaran informasi ke masyarakat Sakatiga Seberang. Mengingat di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya banyak tenaga ahli yang menguasai teknologi tersebut dan di dukung dengan pengalaman TIM dalam mengajar Mata Kuliah yang sesuai dengan permasalahan, misalnya Mata Kuliah Pemrograman Internet, dan Pemrograman Web maka permasalahan desa Sakatiga Seberang dapat diselesaikan melalui kegiatan pengabdian kepada masyarakat melalui kegiatan pendampingan dan pelatihan.

METODE PELAKSAAN KEGIATAN

Metode pelaksanaan kegiatan ini berupa pendampingan. Untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan, maka langkah-langkah yang dilakukan meliputi, yaitu presentasi, workshop/pelatihan, demonstrasi, dan diskusi. Adapun tahapan kegiatan yang

akan dilakukan oleh Tim UNSRI dan masyarakat Mitra sebagai berikut. Metode pelaksanaan kegiatan ini berupa pendampingan. Untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan, maka langkah-langkah yang dilakukan meliputi, yaitu presentasi, workshop/pelatihan, demonstrasi, dan diskusi. Adapun tahapan kegiatan yang dilakukan oleh Tim UNSRI dan masyarakat Mitra.

Tahapan Persiapan, Pembuatan proposal, mengurus perizinan, menentukan rencana dan jadwal kegiatan dengan TIM mitra dalam hal adalah Desa Binaan Desa Sakatiga Seberang Kec. Indralaya Kab. Ogan Ilir, menentukan pembagian tugas TIM pengabdian, dan Menyusun instrument pengabdian.

Tahapan pelaksanaan pengabdian di lapangan, Penyampaian materi: pengenalan beberapa fitur-fitur web blog dan QR Code, pembuatan penyampaian informasi menggunakan Web-Blog, Pembuatan QR Code Website, pengelelolahan Web-Blog, Pengelolaan QR-Code, Studi Kasus dalam bentuk menyelesaikan Suatu cara pembuatan blog untuk terhubung dengan internet atau membuat nama domain, Diskusi tentang masalah-masalah yang dihadapi selama kegiatan pelatihan, Latihan untuk setiap peserta dalam pembuatan Web-blog dengan cara mendemostrasikan langsung, Latihan Untuk Setiap Peserta dan QR Code dengan cara mendemostrasikan langsung, dan Penugasan untuk membuat Web Blog, Penugasan untuk membuat QR Code.

Tahapan kegiatan akhir dan Pelatihan dalam bentuk penyajian Materi pelatihan, Penyusunan modul panduan praktikum Pengabdian Masyarakat, Pembuatan Penyampaian informasi menggunakan Web-Blog , Pembuatan QR Code Website, Pengelelolahan Web-Blog , dan Pengelolaan QR-Code

HASIL DAN PEMBAHASAN

Persiapan Keberangkatan Pengabdian Masyarakat

Adapun Persiapan Keberangkatan pengabdian masyarakat Hari Pertama berkumpul di kampus bukit Fakultas Ilmu Komputer dapat dilihat pada gambar 2.



Gambar 2. Persiapan Pengabdian Masyarakat

Pembukaan

Pembukaan pelaksanaan pengabdian masyarakat dengan judul Pemanfaatan Web Blog dan QR Code Sebagai Media Penyebaran Informasi secara digital di Desa Sakatiga Seberang Ogan Ilir Oleh, Kepala Desa yang mewakili Sekretaris Desa yang membuka acara pengabdian masyarakat dan foto Bersama dapat dilihat pada gambar 3 dan Gambar 4.



Gambar 3. Kata sambutan dari Kepala Desa.



Gambar 4. Foto Bersama Kepala Desa.

Doa

Setelah membuka acara pengabdian masyarakat, kemudian doa yang di sampaikan oleh Mahasiswa Fasilkom Unsri Sebagai TIM Mahasiswa Pengabdian

Mayarakat dapat dilihat pada gambar 5.



Gambar 5. Doa

Memberi Materi Pengabdian Masyarakat.

Adapun paparan materi pengabdian masyarakat dari ketua pelaksana oleh Bapak M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom, dapat dilihat pada gambar 6.



Gambar 6. Memberi materi Pengabdian Masyarakat

TIM Demo Penyajian Informasi

Dibantu tim dalam memaparkan informasi secara digital menggunakan smartphone dapat dilihat pada gambar 7.



Gambar 7. TIM Demo Penyajian Informasi

Evaluasi Hari pertama

Setelah selesai maka akhir acara pelatihan pengabdian masyarakat adalah evaluasi bagi peserta dapat dilihat pada gambar 8.



Gambar 8. Evaluasi Hari Pertama

Dokumentasi hari Kedua

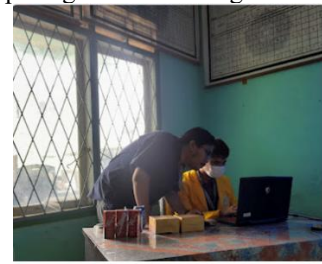
Dokumentasi hari Kedua di desa Sakatiga Seberang dapat dilihat pada gambar 9.



Gambar 9. Dokumentasi Hari Kedua.

Paparan Materi Pengabdian Masyarakat

Paparan Materi Pengabdian masyarakat hari kedua mengenai QR Code dan di evaluasi Kembali Web Blog dapat dilihat pada gambar 10 sebagai berikut :



Gambar 10. Dokumentasi Hari Kedua Paparan

Antusias Peserta

Antusias peserta mempelajari dan mengimplementasi pembuatan aplikasi penyajian informasi salah satu menggunakan web blog dan qr code di tampilkan pada gambar 11.



Gambar 11. Dokumentasi Antusias Peserta Pengabdian Masyarakat

Paparan Materi Pengabdian Masyarakat

Paparan Materi Pengabdian masyarakat hari ketiga mengenai QR Code dan di evaluasi Kembali Web Blog

dapat dilihat pada gambar 12.



Gambar 12. Dokumentasi Paparan

Antusias Hari Ketiga

Antusias peserta pengabdian masyarakat hari ketiga, ditampilkan pada gambar 13.



Gambar 13. Antusias Peserta

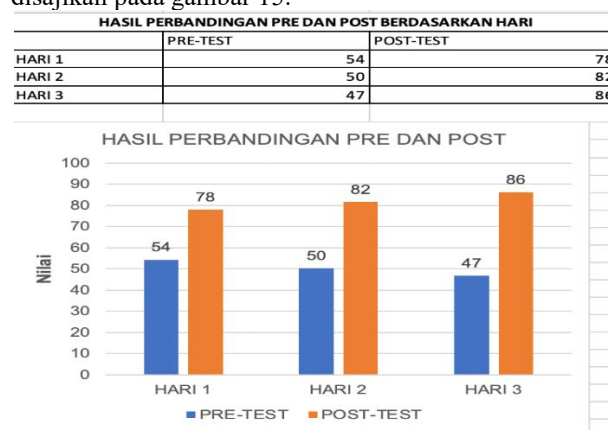
Dokumentasi Foto

Berikut ini dokumentasi foto-foto kegiatan disajikan pada gambar 14.



Gambar 14. Dokumentasi Foto Hasil Perbandingan PRE TEST dan POST TEST

Adapun Hasil Perbandingan PRE TEST dan POST TEST Hari pertama, Hari Kedua dan Hari Ketiga disajikan pada gambar 15.



Gambar 15. Hasil Perbandingan PRE TEST dan POST TEST

Hasil N-GAIN

Adapun Hasil N-GAIN PRE TEST dan POST TEST diperlihatkan pada gambar 16.

| HASIL N-GAIN | PRE-TEST | POST-TEST | N-GAIN SCORE | N-GAIN SCORE (%) |
|--------------|----------|-----------|--------------|------------------|
| HARI 1 | 54,33 | 78,00 | 0,49 | 48,63 |
| | KATEGORI | | Sedang | Kurang Efektif |
| HARI 2 | 50,40 | 81,60 | 0,61 | 61,06 |
| | KATEGORI | | Sedang | Cukup Efektif |
| HARI 3 | 46,67 | 86,30 | 0,73 | 72,95 |
| | KATEGORI | | Tinggi | Efektif |

Gambar 16. N-GAIN

KESIMPULAN

Adapun kesimpulan dalam pengabdian masyarakat adalah sebagai berikut :

1. Pengabdian masyarakat dilaksanakan di desa sakatiga seberang.
2. Pengabdian masyarakat ini bertujuan untuk penyebaran informasi secara digital melalui akses internet yang terdiri Web Blog dan QR Code.
3. Mengetahui tingkat pengetahuan, pemahaman mengenai Web Blog dan QR Code Sebagai penyebaran Informasi secara digital
4. Hasil dari pengabdian berupa Web Blog dan QR Code.

5. Hasil data dari pengabdian ini berupa Pre Test dan Post Tes, dimana menunjukkan tingkat pemahaman sebelum dan sesudah implementasi hasil pengabdian masyarakat

SO, K. (2020). Model Pembelajaran Kobeko Berbasis Web Blog (Balada Pendidikan Tinggi di Tengah Kepungan Wabah COVID-19). *International Journal of Technology Vocational Education and Training (Ijtver)*, 1(1).

DAFTAR PUSTAKA

- Hahury, J. F. (2017). IMPLEMENTASI TUGAS KEPALA DESA DALAM PEMBANGUNAN BERDASARKAN UNDANG-UNDANG NOMOR 6 TAHUN 2014 TENTANG DESA. *FOKUS: Publikasi Ilmiah Untuk Mahasiswa, Staf Pengajar Dan Alumni Universitas Kapuas Sintang*, 15(1).
<https://doi.org/10.51826/fokus.v15i1.86>
- Hasan, M. A., & Nasution, N. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Pembuatan Web Blog Berbasis Web Menggunakan HTML5. *INOVTEK Polbeng - Seri Informatika*, 3(1).
<https://doi.org/10.35314/isi.v3i1.362>
- Herdianto. (2018). Perancangan Smart Home dengan Konsep Internet of Things (IoT) Berbasis Smartphone. *Ilmiah Core It*, 6(x).
- Irma, Arsyad, A., Safe'i, & Bahraeni. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Teknologi Pembelajaran Berbasis Web-blog Pada Mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar. *Jurnal Inspiratif Pendidikan*, 8(2).
- Kotalaha, N., Wawointana, T., & Langkai, J. E. (2021). Gaya Kepemimpinan Kepala Desa Dalam Pengambilan Keputusan di Desa Bakun Kecamatan Loloda Kabupaten Halmahera Barat. *Jurnal Kajian Kebijakan Dan Ilmu Administrasi Negara (JURNAL ADMINISTRASI)*, 2(2).
<https://doi.org/10.36412/jan.v2i2.2511>
- Prasetyo, Udik; Astuti, Irnin A; Dsamo; Noor, I. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Blog Pada Konsep Momentum Dan Impuls. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan FIsika*, 1(2).
- Rahmat, E., Heroza, I., Jannah, M., Palembang, J., Km, P., Ogan, I., & Sumatera, I. (2016). Menggunakan Qr Code Reader Berbasis Android (Studi Kasus : Fakultas Ilmu Komputer Jurusan Sistem Informasi Unsri). *Repositori Universitas Sriwijaya*.
- Riady, Y. (2021). Pemanfaatan Blog Sebagai Media Berbagi Informasi dan Komunikasi: Sebuah Kajian Tulisan Blog Pada Mahasiswa Universitas Terbuka. *J-IKA*, 8(2).
<https://doi.org/10.31294/kom.v8i2.11428>
- Sanjaya, M. R., Kurniawan, D., & Saputra, A. (2020). GIS Android mobile based Software Development for Tourism Objects, Public Places list, Transportations list, and Culinary Places list Using Usability Measurement. *Journal of Physics: Conference Series*. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1500/1/012117>